1. Да се напише програма, която въвежда цели положителни числа от клавиатурата. Въвеждането на числата приключва когато се въведе нула или отрицателно число. Програмата да изведе на екрана второто по-големина от въведените числа. Ако са въведени по-малко от две различни числа, да се изведе подходящ код за грешка (например -1).

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3  25  4  12  9  7  10  56  8  -1 | 25 |